

Parcours-Plan

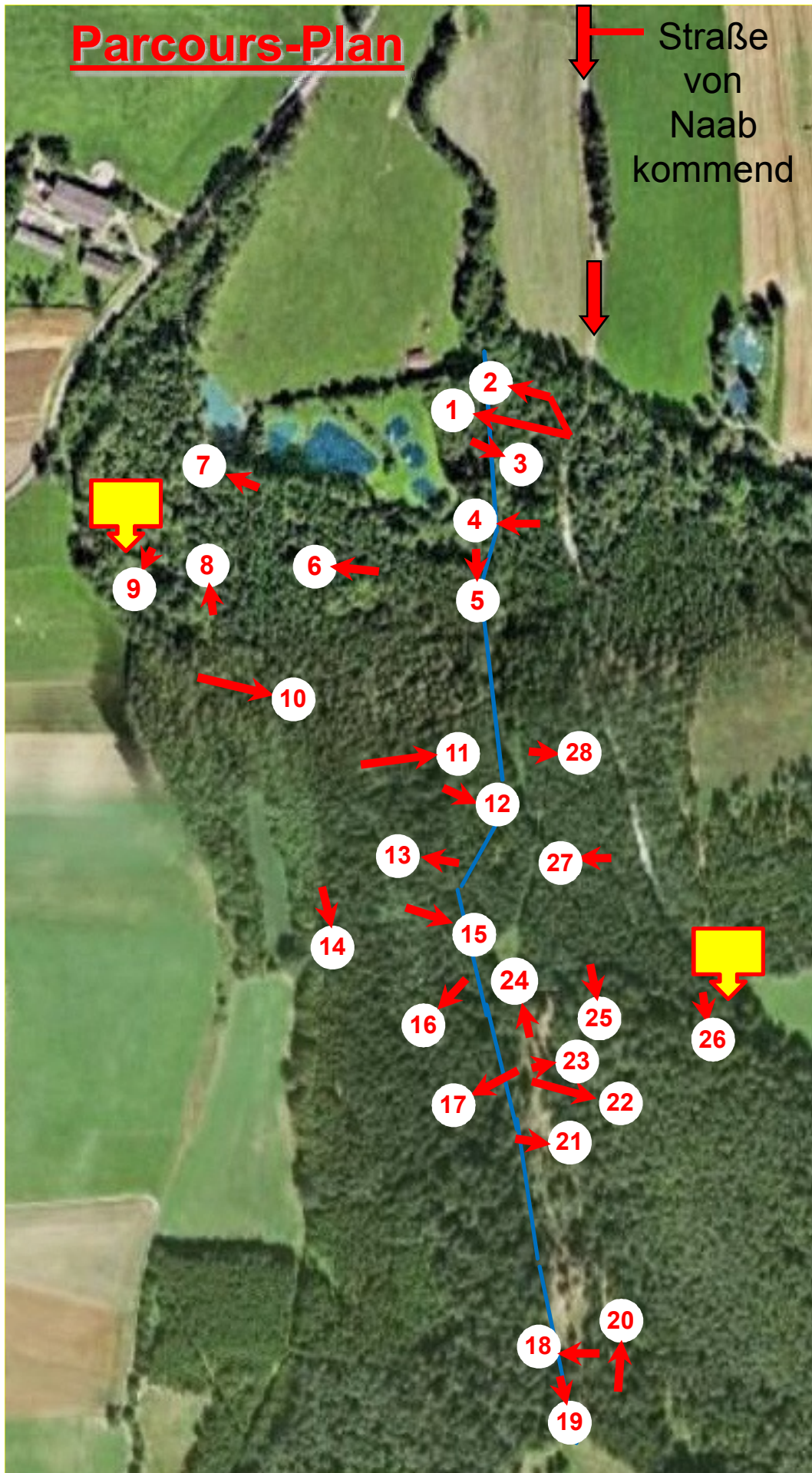
Straße
von
Naab
kommend

Erklärung:

- 1 = Mammut
- 2 = Nilpferd
- 3 = Hasen
- 4 = Eber
- 5 = Schlangenhalsvogel
- 6 = Grizzly stehend
- 7 = Murmeltiere
- 8 = Mäuse – Kill / Ratten
- 9 = **Bienen-Mobile- (Sonderwertung)**
- 10 = heulender Wolf
- 11 = Schwarzbär
- 12 = Graureiher
- 13 = Rotfuchs
- 14 = Grizzly auf Baum
- 15 = Naaber-Drache
- 16 = Luchs
- 17 = **Graugans**
- 18 = Seeadler
- 19 = Weiße Hai
- 20 = Schneeziege
- 21 = Affe
- 22 = Rehböcke
- 23 = Uhu
- 24 = Fischotter
- 25 = Leopard
- 26 = Schabracke
- 27 = Wildschweinrotte
- 28 = Erdmännchen

 = Verpflegungs-stand

Rot = Sonderwertung
oder bewegliche Ziele



Parcours-Plan

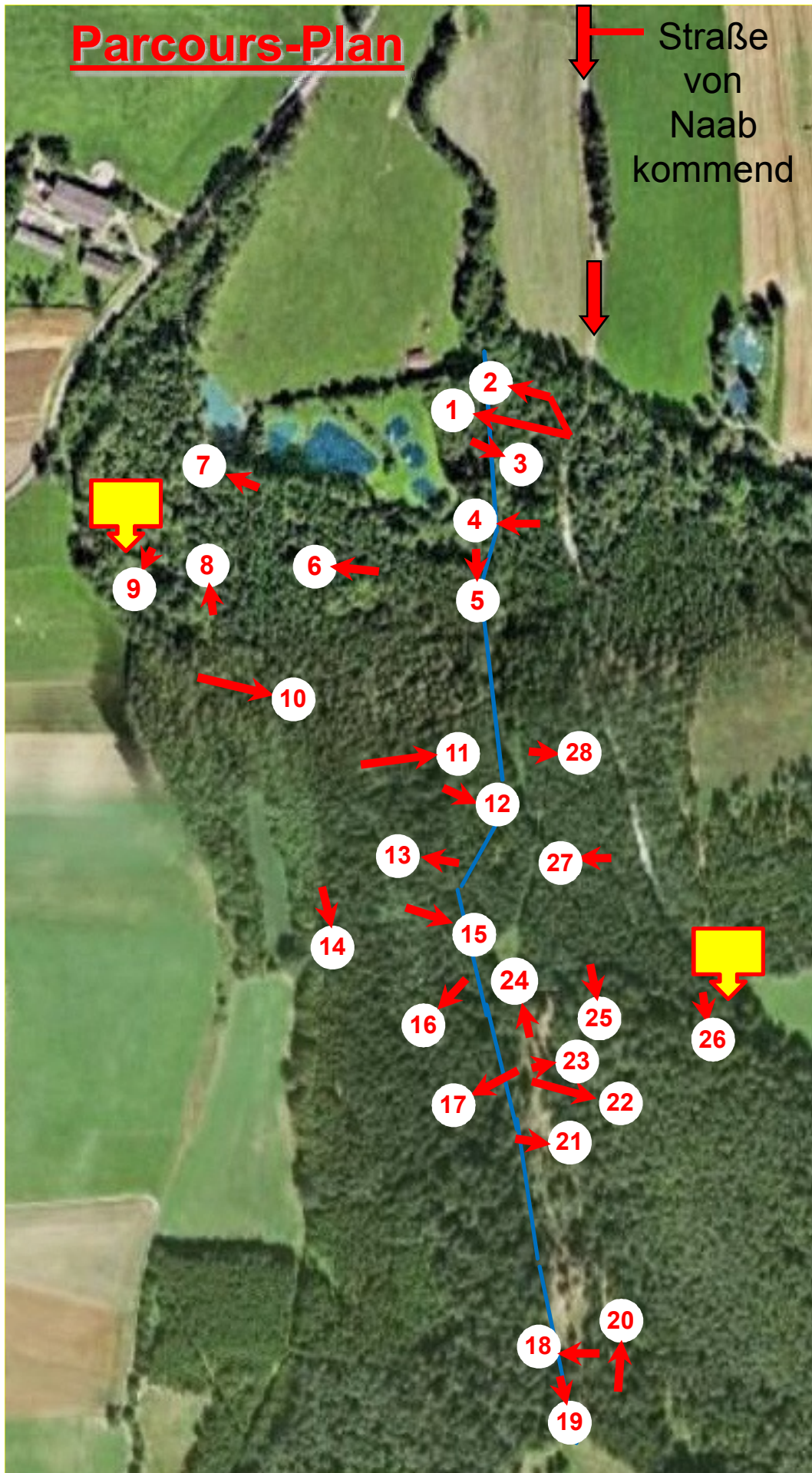
Straße
von
Naab
kommend

Erklärung:

- 1 = Mammut
- 2 = Nilpferd
- 3 = Hasen
- 4 = Eber
- 5 = Schlangenhalsvogel
- 6 = Grizzly stehend
- 7 = Murmeltiere
- 8 = Mäuse – Kill / Ratten
- 9 = Bienchen-Mobile- (Sonderwertung)
- 10 = heulender Wolf
- 11 = Schwarzbär
- 12 = Graureiher
- 13 = Rotfuchs
- 14 = Grizzly auf Baum
- 15 = Naaber-Drache
- 16 = Luchs
- 17 = Graugans
- 18 = Seeadler
- 19 = Weiße Hai
- 20 = Schneeziege
- 21 = Affe
- 22 = Rehböcke
- 23 = Uhu
- 24 = Fischotter
- 25 = Leopard
- 26 = Schabracke
- 27 = Wildschweinrotte
- 28 = Erdmännchen

 = Verpflegungs-stand

Rot = Sonderwertung
oder bewegliche Ziele



Parcours-Plan

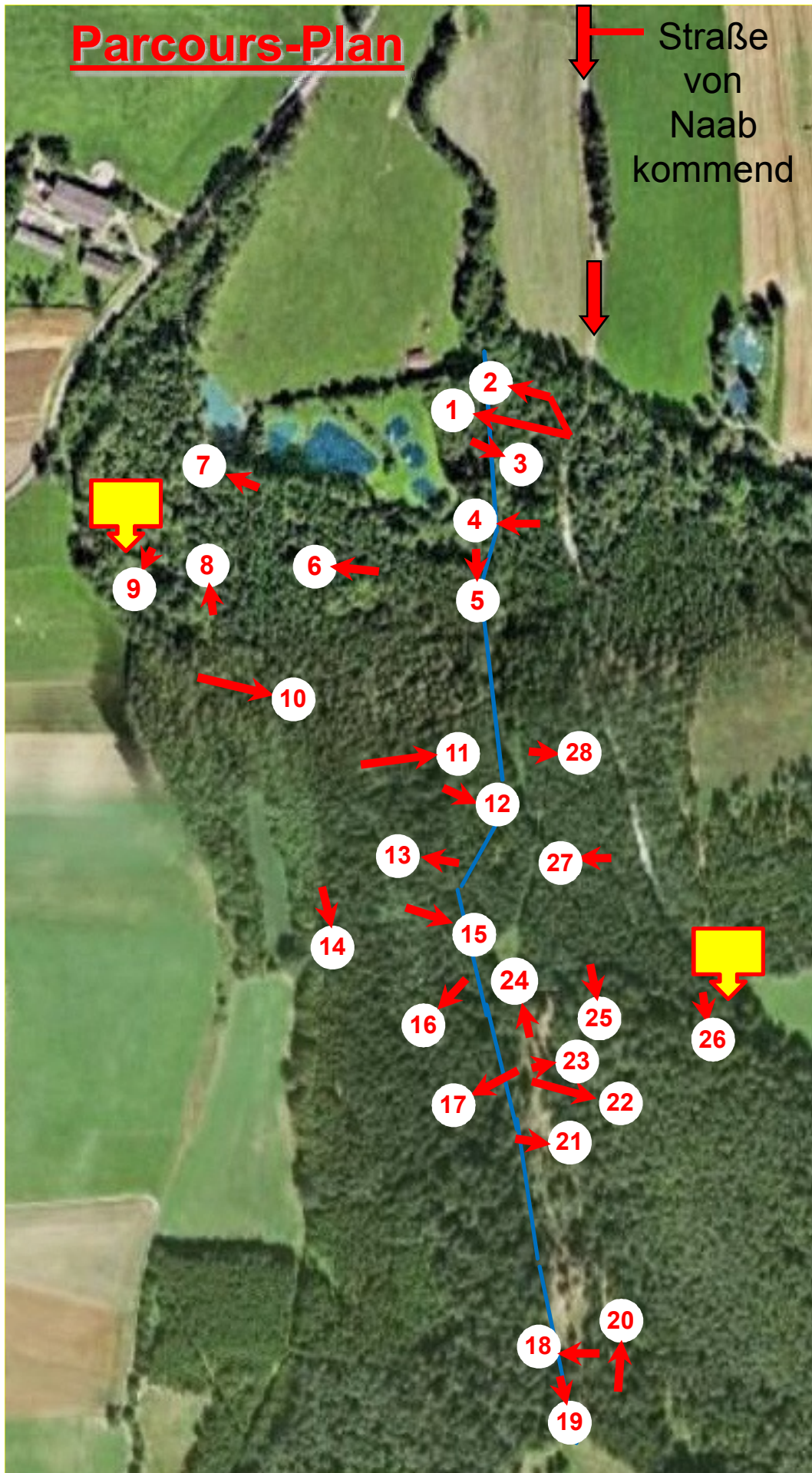
Straße
von
Naab
kommend

Erklärung:

- 1 = Mammut
- 2 = Nilpferd
- 3 = Hasen
- 4 = Eber
- 5 = Schlangenhalsvogel
- 6 = Grizzly stehend
- 7 = Murmeltiere
- 8 = Mäuse – Kill / Ratten
- 9 = **Bienen-Mobile- (Sonderwertung)**
- 10 = heulender Wolf
- 11 = Schwarzbär
- 12 = Graureiher
- 13 = Rotfuchs
- 14 = Grizzly auf Baum
- 15 = Naaber-Drache
- 16 = Luchs
- 17 = **Graugans**
- 18 = Seeadler
- 19 = Weiße Hai
- 20 = Schneeziege
- 21 = Affe
- 22 = Rehböcke
- 23 = Uhu
- 24 = Fischotter
- 25 = Leopard
- 26 = Schabracke
- 27 = Wildschweinrotte
- 28 = Erdmännchen

 = Verpflegungs-stand

Rot = Sonderwertung
oder bewegliche Ziele



Parcours-Plan

Straße
von
Naab
kommend

Erklärung:

- 1 = Mammut
- 2 = Nilpferd
- 3 = Hasen
- 4 = Eber
- 5 = Schlangenhalsvogel
- 6 = Grizzly stehend
- 7 = Murmeltiere
- 8 = Mäuse – Kill / Ratten
- 9 = **Bienen-Mobile- (Sonderwertung)**
- 10 = heulender Wolf
- 11 = Schwarzbär
- 12 = Graureiher
- 13 = Rotfuchs
- 14 = Grizzly auf Baum
- 15 = Naaber-Drache
- 16 = Luchs
- 17 = **Graugans**
- 18 = Seeadler
- 19 = Weiße Hai
- 20 = Schneeziege
- 21 = Affe
- 22 = Rehböcke
- 23 = Uhu
- 24 = Fischotter
- 25 = Leopard
- 26 = Schabracke
- 27 = Wildschweinrotte
- 28 = Erdmännchen

 = Verpflegungs-stand

Rot = Sonderwertung
oder bewegliche Ziele

